



Zarządzanie treścią wyświetlaną w twojej sieci Digital Signage może być wyzwaniem, ale z nowoczesnym Content Managerem, planowanie i harmonogramowanie jest proste i precyzyjne.

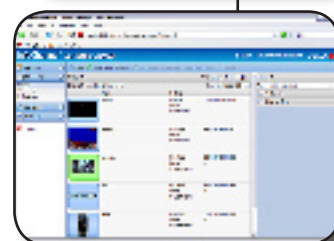
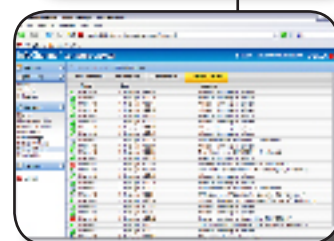
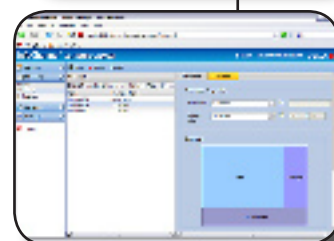
InfoChannel Content Manager jest opartą na serwerze aplikacją, która harmonogramuje i zarządza transmisją multimedialnej treści do setek, a nawet tysięcy wyświetlaczy tworzących sieć Digital Signage, z dowolnego podłączonego do internetu komputera.

Reklamy, informacje, szkolenia, czy inne komunikaty wizualne mogą być łatwo dystrybuowane do Info Channel Players poprzez standardową opartą na Windows sieć.

Treść stworzona przy użyciu InfoChannel Designer, Template Composer, czy innej aplikacji, może być automatycznie przekierowana do wskazanego InfoChannel Playera. Możesz kontrolować swoją sieć z jakiegokolwiek miejsca na świecie, z dowolnego komputera podłączonego do sieci.

Kluczowe cechy

- Wsparcie najnowszych technologii (Java, J2EE, Ajax)
- Wbudowana baza danych SQL do zarządzania treścią emitowaną na Playerach
- Bezpośrednie tworzenie playlist w nowej aplikacji - InfoChannel Content Manager
- Wsparcie zarówno pasywnych jak i interaktywnych sieci Digital Signage
- Prosta kreatora treści poprzez wbudowane podkłady
- Tworzenie i rozmieszczanie "kanałów" oraz dystrybucja do Playerów lub ich grup
- Harmonogramowanie poprzez zaawansowany, oparty na przeglądarce interfejs graficzny
- Oparty na przeglądarce interfejs, służący do tworzenia i zarządzania Playlistami
- Monitorowanie sieci, z uwzględnieniem InfoChannel Player "health" status, etc
- Podgląd InfoChannel Player Health and log
- Bilingowanie logowań i raportów w oparciu o SQL back-end
- Zdalna aktualizacja oprogramowania
- Centralne zarządzanie InfoChannel Playerami
- Przydzielanie dostępu użytkownikom zgodnie z ich statusem
- Inteligentny transfer danych
- Transmisja FTP lub HTTP/HTTPS
- Wsparcie dla naziemnych i satelitarnych, opartych o IP nośniki komunikacyjnych
- Nowy renderujący i odtwarzający mechanizm 3D, zwiększający jakość wizualną
- Automatyczne skalowanie treści do dowolnej rozdzielczości
- Importowanie standardowych grafik i video
- Elastyczna integracja danych przy użyciu VBScript, JavaScript or Python
- Schemat transmisji w oparciu o Plan
- Grupowanie Playerów w oparciu o kryteria (geograficzne, demograficzne, etc.)



Moduły InfoChannel[®] Content Managera

Wbudowane moduły

Transmission Server Module
Network Monitoring Module
Planning Module
Content Management Module

Moduły opcjonalne

Playback Audit EX Module
Template Composer EX Module
Publish Automation EX Module
Additional Transmission Server EX Modules
InfoChannel Broadcast Server

Wymagania systemu

	1-10 InfoChannel Playerów, które w sumie otrzymują mniej niż 100MB treści na godzinę	50 InfoChannel Playerów, które w sumie otrzymują mniej niż 500MB treści na godzinę	200 InfoChannel Playerów, które w sumie otrzymują mniej niż 2000MB treści na godzinę	2000 InfoChannel Playerów, które w sumie otrzymują mniej niż 10 GB treści na godzinę
Zalecana minimalna pojemność	40 GB*	RAID 1, 5 80GB+ każdy*	RAID 5, 10, 50 80GB+ każdy*	RAID 5, 10, 50 80GB+ każdy*
Rekomndowany system operacyjny	Windows 2003 Server Web Edition; Windows 2003R2 Server; Windows 2000sp4 Server			Windows 2003R2 Advanced Server; Windows 2000sp4 Advanced Server
Minimalna szybkość procesora oraz zalecany rodzaj	1xCPU: Intel P4E@2.8+ GHz/800MHz FSB, HT-enabled. [5xx or 6xx series] or AMD Athlon64-X2 3800+	1xCPU: Intel P4E@2.8+ GHz/800MHz FSB, HT-enabled. [5xx or 6xx series] or AMD Athlon64-X2 3800+	1x"Dual Core" Intel Pentium-D 8xx or 9xx-series or 2xCPU: Intel XEON @2.8+ GHz or 1x AMD Athlon64-X2 4200+ or 1x AMD Opteron 1xx/2xx	2xCPU: Intel XEON @2.8+ GHz, with large L2/L3 caches, HT-disabled or 2x AMD Opteron 2xx
Pamięć RAM (min)	512MB	512MB	1024MB	2048MB

* Wymagania odnośnie pojemności wahają się w zależności od rozmiaru przechowywanej treści.